

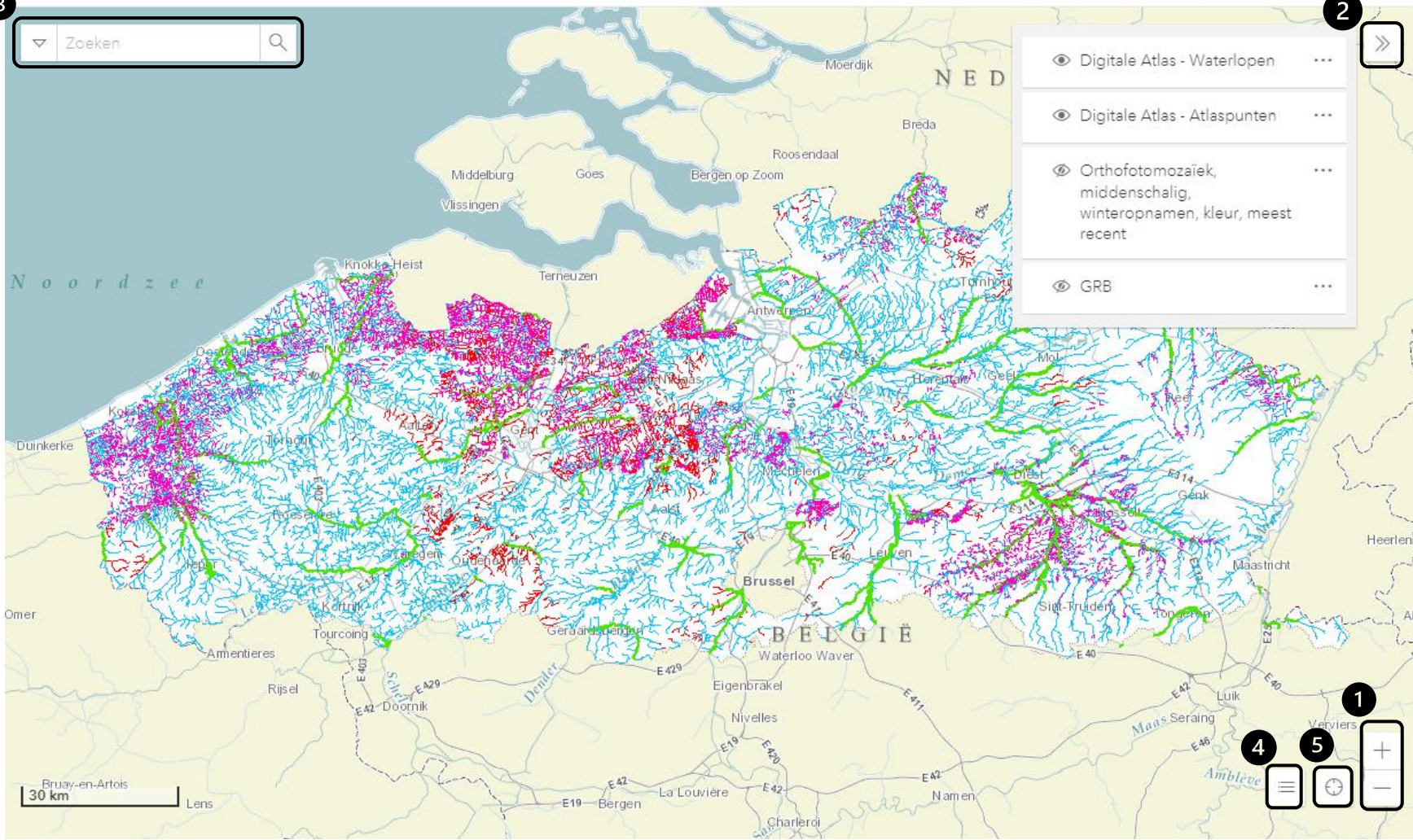
## Handleiding voor het raadplegen van de Digitale Atlas

Om naar het geoloket te gaan surf je naar <https://www.waterinfo.be/digitaleatlas>

3  🔍

2

- 👁️ Digitale Atlas - Waterlopen ... >>
- 👁️ Digitale Atlas - Atlaspunten ...
- 👁️ Orthofotomozaïek, middenschalig, winteropnamen, kleur, meest recent ...
- 👁️ GRB ...



1

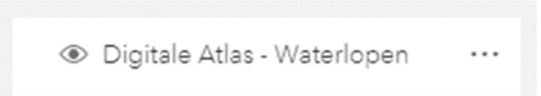



4 5

☰ ⌚ + -

## Startscherm en knoppen

Als je de link <https://www.waterinfo.be/digitaleatlas> opent kom je terecht op de beginpagina van het geoloket. Deze omvat de kaart van Vlaanderen en een aantal knoppen. We overlopen ze hier. De nummering vind je terug op bovenstaande figuur bij de desbetreffende knop.

1. Met de + en de – knoppen kan je in- en uitzoomen op de kaart. Dit kan ook door gebruik te maken van het muiswiel.
2. Deze knop maakt het overzicht van de lagen zichtbaar/onzichtbaar. Standaard zijn de eerste twee lagen zichtbaar. Je kan deze af en aan zetten (zichtbaar maken op de kaart) door op het oog te klikken.

	De onbevaarbare waterlopen en publieke grachten worden getoond.
	De atlaspunten op de waterlopen worden <b>zichtbaar als er ver genoeg wordt ingezoomd</b> .
	Dit is een achtergrondlaag die bestaat uit luchtfoto's.
	Dit is een andere achtergrondlaag.

3. In de zoekbalk kan je zoeken op plaats, adres en de naam van een waterloop door deze hier in te typen.
4. Door op deze knop te klikken verschijnt de legende. De verschillende categorieën waterlopen hebben een eigen kleur.
5. Deze knop zoomt in naar de plaats waar jij je bevindt. Als de locatiegegevens van je smartphone of computer aan staan zal dit een vrij exacte locatie zijn.

## Attributen weergeven

Als je op een item op de kaart klikt (bijvoorbeeld een waterloop), dan opent er een pop-upvenster met de attributen die aan dit item hangen (voorbeeld links).

Het kan zijn dat er meerdere items boven elkaar liggen. Dit zie je in het rechtse onderstaand voorbeeld. Hier werd geklikt op het ataspunt, maar dit ligt uiteraard op een waterloop. In dit geval zie je rechtsonder 1 van 2. Door op het pijltje rechts hiervan te klikken ga je naar de attributen van het volgende aangeklikte item. In dit geval dus de waterloop.

Bij een ataspunt (eveneens voorbeeld rechts) kan je op Weergeven klikken. Er opent dan een pdf met het profiel van de waterloop.

